

เส้นทางสู่ โปรแกรมเมอร์มืออาชีพ

ประเทศไทย กำลังก้าวเข้าสู่ยุค IT ยุคนี้ทุกคนจะต้องใช้อุปกรณ์ทาง IT ไม่ว่าจะเป็น PDA โทรศัพท์มือถือ คอมพิวเตอร์ และอื่นๆ อีกมากมาย ทั้งนี้มันก็อยู่ที่ตัวคุณเองว่าจะเลือกทางใดให้ประเทศไทยก้าวผ่านยุคนี้ ระหว่างเป็น ผู้ใช้ที่ดี หรือ ผู้สร้างที่ยิ่งใหญ่ ถ้าเลือกที่จะเป็นเพียงผู้ใช้ก็หมายความว่า ประเทศไทยอาจจะต้อง เสียเงินจากการซื้อ Software ต่างประเทศอย่างมหาศาล แต่ถ้าเลือกที่จะเป็นผู้สร้าง คุณอาจจะเป็นอนาคตใน การทำเงินเข้าประเทศ หรืออาจเป็นกำลังคนสำคัญคนหนึ่งในการผลักดันความเจริญให้กับประเทศไทยนี้ ก็ เป็นได้

เอาละ ประเด็นที่เราจะพูดกันในวันนี้ก็คือ ถ้าคุณเลือกที่จะเป็น ผู้สร้าง คุณจะต้องเป็น Programmer แน่แน่นอน และการที่คุณจะไปสู่จุดหมายที่คือนั้น คุณจะต้องเรียนรู้ถึงรู้วิธีการที่จะทำให้คุณเป็น โปรแกรมเมอร์มืออาชีพ ซึ่งมีทั้งหมด 5 ข้อ ดังต่อไปนี้

1. สำรวจดูว่า ตัวเองมีคุณสมบัติเป็น โปรแกรมเมอร์หรือไม่
2. ฝึกเขียน โปรแกรม
3. ค้นหาข้อมูลเพิ่มเติม
4. เผยแพร่ผลงาน
5. กระทำตามข้อ 1 – 4 อย่างสม่ำเสมอ

นี่ คือ 5 ข้อหลักของโปรแกรมเมอร์ ถ้าหากคุณทำได้ทั้ง 5 ข้อนี้ คุณก็จะได้เป็น โปรแกรมเมอร์ มืออาชีพ เลข ที่เดียว เรามาดูรายละเอียดของแต่ละข้อกันเลยดีกว่าครับ ว่ามีรายละเอียดอย่างไรบ้าง



1. สำรวจดูว่า ตัวเองมีคุณสมบัติเป็นโปรแกรมเมอร์หรือไม่

เรามาสำรวจดูตัวเราก่อนว่า เหมาะสมกับการเป็น โปรแกรมเมอร์ หรือไม่ ลองถามตัวเองดูสิว่า คุณต้องการเป็น โปรแกรมเมอร์ อย่างจริงจังหรือไม่ แล้วถ้าเราไม่ได้จบ คอมพิวเตอร์มาละ เราเป็น โปรแกรมเมอร์ได้หรือไม่ ตรงนี้ ผมเองก็ขอตอบจากความรู้สึก สวนตัวเลยว่า ไม่จำเป็นครับ เราลองทบทวนและ มองโลกให้กว้างครับ ว่า โปรแกรมเมอร์ ที่เก่งๆ หลายคน ไม่ได้จบคอมพิวเตอร์มาโดยตรง และอีกหลายคนก็จบคอมพิวเตอร์มาโดยตรง แต่บางคนจบคอมพิวเตอร์มาโดยตรง ก็เขียน โปรแกรมไม่เป็น เป็นแค่ งูงปลาปลา ก็ล้มไป สาเหตุมาจากอะไร หรือครับ ใจเขาไม่รักกับการเป็น โปรแกรมเมอร์ ใจครับ ดังนั้นวุฒิการศึกษาไม่ใช่อุปสรรค ในการเป็น โปรแกรมเมอร์ครับ

สาเหตุ ที่ผมบอกว่า วุฒิการศึกษา ไม่ใช่อุปสรรคต่อการเป็นโปรแกรมเมอร์ ก็เนื่องจาก ตอนเรายังเด็ก เราไม่ได้ เลือกรเรียนสายการเรียน ที่เรารักครับ แต่เราเลือกเรียน ตามเพื่อนบ้าง ตามพ่อแม่ผู้ปกครองต้องการบ้าง เพราะ ในช่วงวัยนั้น เรากำลังอยู่ในช่วงหัวเลี้ยวหัวต่อ มักตามเพื่อน หรือบางคนเรียนเพื่อตามใจพ่อแม่ แต่พอมาถึงวัย หนึ่ง เราก็มารู้ว่าเราไม่ได้ชอบมันเลย ก็ทำให้เราเสียเวลาไปมากแล้ว จะกลับไปเรียน หรือก็ เสียค่าใช้จ่ายมาก แล้วแต่เหตุผล ของแต่ละคนไป ดังนั้นผมจึงขอ แนะนำว่า จงอย่ายึดติดกับค่านิยมของ คำว่าวุฒิการศึกษา ปริญญา ต่างๆ ทั้งสิ้นหากเราอยากเป็น โปรแกรมเมอร์ มันอยู่ที่เราต้องการจะเป็น โปรแกรมเมอร์หรือไม่ต่างหาก รักการเป็นโปรแกรมเมอร์ มากแค่ไหน ก็ทุ่มเทให้กับมันเต็มที่

คุณมีความเพียรพยายามหรือไม่ เพราะการเป็นโปรแกรมเมอร์ จะต้องมี ความเพียร ไม่ยอมแพ้ต่อปัญหา ต่างๆ เมื่อเขียน โปรแกรมแล้วติดปัญหา หากคุณเขียน โปรแกรมแล้วติดปัญหา คุณต้องพยายามแก้ไขปัญหาให้ได้ อย่า ยอมแพ้เป็นอันขาด หากคุณยอมแพ้ คุณก็ไม่มีคุณสมบัติที่จะเป็นโปรแกรมเมอร์ ดังนั้น ความเพียรพยายาม เป็น กติกาสำคัญข้อหนึ่งของ โปรแกรมเมอร์เลยทีเดียวน ต้องมีความเพียรไม่ย่อท้อต่อสิ่งใด และจะยอมแพ้ก็ต่อเมื่อ หา หนทางจนสุดฤทธิ์แล้วก็ไม่พบ จึงจะยอมแพ้ แต่การยอมแพ้ ต้องยอมเพื่ออย่าง โปรแกรมเมอร์ คือ ยอมแพ้ในเวลา นั้น เท่านั้น แต่เก็บมันเอาไว้เป็นการบ้าน ค่อยคิดค่อยหาทางแก้ปัญหา มันอีกทีหลังไปเรื่อยๆ มันต้องทำได้สิ สักวันคุณก็จะแก้ปัญหาได้ หมายความว่า ถ้าแก้ปัญหาไม่ได้ ก็อย่าจมอยู่กับมัน แต่ พักมันเอาไว้ก่อนต่างหากละ สุดท้ายก็แปลว่า ไม่ยอมแพ้นั่นเอง

โปรแกรมเมอร์จะต้องคิด อย่างที่คนอื่นเขาไม่คิด ทำในสิ่งที่คนอื่นเขาไม่ทำ หมายความว่า เราต้องคิด ในสิ่งที่ คนอื่น คิดไม่ถึง ทำในสิ่งที่คนอื่นเขาทำไม่ได้ เพราะ โปรแกรมเมอร์ จะต้องสร้างสรรค์ผลงานใหม่ๆ ออกมา เสมอ ดังนั้น หากเราคิดแต่จะทำตามคนอื่น ลอกเรียนแบบคนอื่นๆ อยู่ เราก็ไม่สามารถพัฒนาโปรแกรมของเรา ให้คนอื่น เขารู้สึก ประทับใจ และต้องการได้ เพราะอะไรก็ตามที่ง่ายๆ หลายคนก็มักจะทำกัน หากที่ไหนก็ได้ ราคาและคุณค่าเลยไม่มี แต่ถ้าอะไรที่ยากๆ หายาก ไม่ค่อยมีคนทำ หรือไม่มีใครทำเลย นั่นแหละครับ ของสิ่ง นั้นมันจะมีค่า น่าจดจำและประทับใจ



2.ฝึกเขียนโปรแกรม

เมื่อคุณสำรวจตัวของคุณเองแล้วว่าคุณมีคุณสมบัติตามข้อ 1 คุณก็ทำตามข้อ 2 ต่อไปนี้ แต่ถ้าคุณยังไม่มีคุณสมบัติตามข้อ 1 มีทางเลือกอยู่ 2 ทาง ครับ ทางที่ 1 คุณก็ควรจะเลิกมความตั้งใจที่จะเป็น โปรแกรมเมอร์ระดับมืออาชีพได้แล้วครับ เพราะคุณฝันไปก็เสียเวลาเปล่า เพราะสิ่งที่คุณจะเจอเมื่อเป็น โปรแกรมเมอร์ นั้นมันช่างเต็มไปด้วยสิ่งตื้นตัน และปัญหามากมายเสียเหลือเกิน สัมเลิกความคิดเสียเถิด อย่าเป็นมันเลย

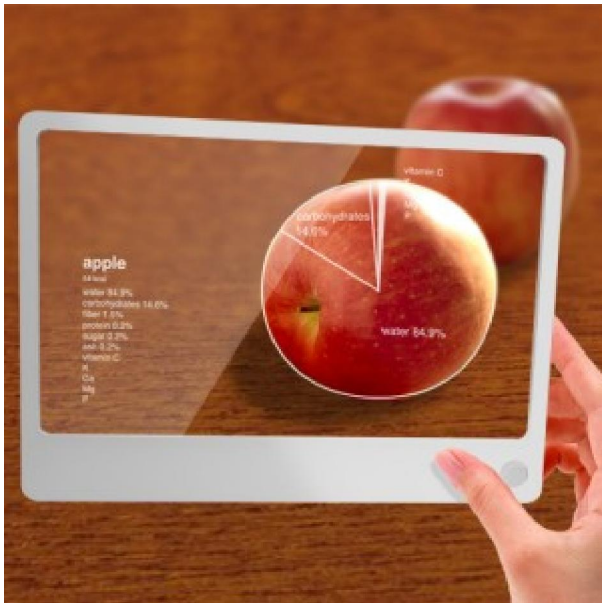
โปรแกรมเมอร์นี้ แต่ถ้าคุณยังมีความต้องการที่จะเป็น โปรแกรมเมอร์มืออาชีพ อยู่ละก็ ข้อที่ 2 ที่ผมจะแนะนำคือ กระทำตามข้อ 1 ให้สำเร็จครับ เมื่อคุณกระทำสำเร็จ คุณก็มีคุณสมบัติ พร้อมทั้งจะเป็น โปรแกรมเมอร์ ดังนั้นเมื่อคุณ พร้อมตามคุณสมบัติแล้ว คุณจะต้องกระทำ ข้อนี้ครับ

ฝึกฝนตัวเองให้เก่งกล้าสามารถ ครับ โดยการฝึกเขียน โปรแกรม แล้วจะเขียน โปรแกรมภาษาอะไรดี นี่ไง ที่โปรแกรมเมอร์ หลายคนต่อหลายคนเจอปัญหา แล้วไปไม่ถึงฝัน เพราะทุกคนคิดแต่เพียงว่า อะไรที่ง่ายๆ นี้ละทำตรงนี้ละ ถ้าคิดอย่างนี้เหมาะสมกับอาชีพอื่นครับ ไม่เหมาะสมอย่างยิ่งที่จะเป็น โปรแกรมเมอร์ เพราะจะใช้คำว่า เริ่มต้นจากสิ่งง่ายไปหายาก นั้นผิดครับ สำหรับการเป็นโปรแกรมเมอร์ เพราะมันจะทำให้เรายึดติดและทอดง่าย ๆ เมื่อเจอปัญหา ดังนั้นคุณควรเลือกเรียนภาษา ที่ยากๆ ไว้ก่อน เพราะว่าภาษาคอมพิวเตอร์ อะไรก็ตามที่ยากๆ เขียนยาก ย่อมเข้าใจภาษาเครื่องมากที่สุด เพราะการเขียนโปรแกรมนั้น เป็นการเขียนโปรแกรมเพื่อบอกให้คอมพิวเตอร์ ทำงานตามเรา ดังนั้น การเข้าถึงและเข้าใจภาษาเครื่องมากเท่าไร ก็ยิ่งทำให้คอมพิวเตอร์ เข้าใจมากเท่านั้น

แล้วจะใช้ภาษา อะไรดี ขอแนะนำดังนี้ครับ ภาษาที่ ทีเครื่องมือ แบบ Visual ช่วยเยอะๆไปหมด ย่อมมีขีดจำกัดของมัน ภาษาที่มีเครื่องมือแบบ Visual น้อย ก็จะลดขีดจำกัดลงได้ครับ ดังนั้นขอแนะนำภาษา จากยากไปหาง่าย เพียงบางตัวดังนี้ครับ Assembly, C++, C++ Builder, C# Builder, Visual C++, Visual C#, Delphi7,Pascal, Delphi8 for .Net, Visual Basic.Net, Visual Basic เป็นต้น จะสังเกตเห็นว่า Assembly เป็นภาษาที่เข้าใจภาษาเครื่อง มากที่สุด เขียนยาก ไม่มี Tools ช่วย ต่อมา เป็น C++ เขียนง่าย ขึ้นมาหน่อย แต่ไม่มี Tools ช่วย ต่อมา เป็น C++ Builder ก็เขียนง่าย ขึ้นมาอีกนิด มี Tools ช่วยพอประมาณ ต่อมาเป็น C# Builder ก็มี Tools ช่วยมากมาย เขียนง่ายเข้าใจไปอีกระดับ จนสุดท้าย Visual Basic โอ้พระเจ้า

Tools เพียง เขียนง่ายมากๆ แต่ เขียน ก็เสร็จแล้วครับ ง่ายจริงๆ ไม่ต้องใช้สมองในการคิดเลย ช่วยให้เราเบาสมองไปได้เยอะ และทำให้สมองเราไม่ได้ใช้งาน เป็นไงครับ เมื่อสมองไม่ได้ใช้งาน ก็สมองตื้อสิครับ

ทีนี้ ก็เป็นอันว่า เลือกเอาภาษาที่คุณชอบ แต่ อย่าทิ้งภาษาอื่นนะครับ เพราะภาษา ง่ายๆ นี้ก็ยังช่วยเราได้เยอะเช่น ความต้องการของ โปรแกรมแบบ ง่ายๆ ก็ใช้ภาษาง่ายๆ เขียน ทუნเวลาดี ดังนั้น ขอแนะนำ ให้ฝึกทุกตัว แต่ ยึดภาษายากๆ เป็นหลักไว้ 1 ตัว เพื่อสร้างผลงานที่ยิ่งใหญ่ คุณควรฝึกเขียน โปรแกรมอย่าง สม่าเสมอ ครับ จะได้คล่อง และควรเริ่มฝึกจากภาษา ยากๆ เป็นอันดับแรก ฝึกฝนจนชำนาญ อย่าละทิ้งนะครับ



3. ค้นหาข้อมูลเพิ่มเติม

หลังจากที่คุณผ่าน ข้อ 1 และข้อ 2 มาแล้ว ข้อ 3 นี้เป็นข้อที่คุณขาดไม่ได้เลยทีเดียว เนื่องจากการที่จะเป็นโปรแกรมเมอร์ ระดับมืออาชีพนั้น ก็คือการค้นหาข้อมูลเพิ่มเติม อยู่เสมอ โปรแกรมเมอร์ จะต้องเป็นคนที่ไม่หยุดนิ่ง จะต้องเพิ่มพูนความรู้ใหม่ๆ อยู่ตลอดเวลา ดังนั้นหากเราหยุดนิ่ง เราจะตามโลกไม่ทัน เพราะเทคโนโลยีทุกวันนี้ ก้าวไกลและรวดเร็ว เสียเหลือเกิน หากเราหยุดเดินเพียงก้าวเดียว เราอาจตามโลกไม่ทัน อีกหลายพันก้าว เลยทีเดียว ดังนั้นการค้นหาข้อมูลเพิ่มเติม จึงเป็นส่วนสำคัญอย่างยิ่ง เพราะในโลกนี้ ไม่มีใคร เก่งที่สุด และเก่งไปหมดทุกอย่าง ดังนั้น ความรู้ เปรียบดังอาวุธ เอาไว้ต่อสู้กับความไม่รู้ ข้อมูลคือมูลเหตุแห่งความรู้ เราจึงค้นหาข้อมูล มาเพิ่มเติมความรู้ให้กับตัวเราเองเถิด

การที่เราค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมอยู่เสมอ นั้น ไม่ใช่แค่เป็นการเพิ่มพูนความรู้เท่านั้น แต่ยังช่วยแก้ไขปัญหาก็เกี่ยวกับ การเขียน โปรแกรมของเราด้วย เนื่องจากการเขียน โปรแกรมทุกครั้ง เราจะต้องคิดปัญหาเสมอ รับรองได้ ไม่มีโปรแกรมเมอร์คนใด ที่เขียนโปรแกรมโดยไม่มีติดปัญหาเลย จะต้อง มี ดังนั้น เราจึงต้องค้นหาข้อมูลเข้ามาช่วยแก้ไข ดังที่ว่า ไม่มีใครเก่งไปทุกอย่าง เราเก่งจุดหนึ่ง อีกคนเก่งจุดหนึ่ง เมื่อนำมารวมกัน ก็จะขจัดความไม่เก่งของแต่ละคนได้ ก็จะขจัดปัญหาได้ โดยการแลกเปลี่ยน ความรู้ซึ่งกันและกัน ปัญหาต่างๆ ที่พบก็จะคลี่คลายลงได้ แต่ถ้ามัวแต่คิดอยู่คนเดียว หัวของคุณอาจจะระเบิดตูม ขึ้นมาก็ได้ จริงไหมครับ

นอกจากเป็นการช่วยแก้ปัญหาในการเขียนโปรแกรมแล้ว การค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมอยู่เสมอ ยังช่วยให้เรารู้ความต้องการของโลกปัจจุบัน ว่าต้องการอะไร ขาดอะไร เราสามารถนำความต้องการเหล่านั้น มาพัฒนาเป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ด้วยฝีมือของเราเอง ออกสู่ท้องตลาดได้ หากเราผลิตผลงานที่ไม่ตรงกับความต้องการของมนุษย์ แน่نون ผลงานนั้น ย่อมไม่มีค่า และไม่มี ความหมายใดๆ เลย เพราะความรู้ จะนำเราไปสู่โลกแห่งความจริง และมองออกถึงโลกอนาคต เพราะคุณ จะกลายเป็นคนที่รู้จักวิเคราะห์ หาเหตุ และ ผล แห่งความ เป็นไป เราจึงรู้ว่า จะเกิดอะไรขึ้น และ จะต้องทำอะไรต่อไป เมื่อเรารู้ เราก็ย่อมจะผลิต ผลงานการเขียน โปรแกรมที่มีคุณภาพ ออกสู่ท้องตลาด อย่างตรงจุดประสงค์ และกลุ่มเป้าหมายได้

แล้ว... แหล่งค้นคว้าข้อมูลละ อยู่ที่ไหน ตรงนี้ มีเต็มไปหมดเลยครับ อันได้แก่ หนังสือวารสาร ต่างๆ หนังสือ วิชาเฉพาะด้าน มากมายเต็มไปหมดเลย ทางรายการตาม สถานีวิทยุ โทรทัศน์ ก็มี สารคดีต่างๆ แม้กระทั่งสื่อ CD-ROM ต่างๆ และที่ค้นหาข้อมูล ได้อย่างมหาศาล ก็คือ Web site ingscrib เป็นแหล่งค้นหาข้อมูลที่ยิ่งใหญ่ เหมือนกัน และ โดยมากแล้ว จะเป็นข้อมูลที่มีการ Update บ่อย และเป็นข้อมูล Share จากประสบการณ์ ของ กลุ่ม โปรแกรมเมอร์ ด้วยกัน ดังนั้นเรารู้แล้วว่า แหล่งข้อมูลมีมากมาย สุดแล้วแต่ที่เราจะหาได้ ใครชอบแบบ ไหน ก็เอาอย่างนั้นครับ แต่ผมว่า ค้นหาข้อมูลทุกรูปแบบ ครับดีกว่าหาข้อมูลจากแหล่งเดียว จะได้นำข้อมูลมา เปรียบเทียบกัน วิธีการเลือกซื้อหนังสือ ก็เหมือนกัน พยายาม เลือกซื้อหนังสือที่เหมาะสม และน่าเชื่อถือ โดยเฉพาะ หนังสือแปล ที่แปลมาจากหนังสือภาษาต่างประเทศ ต้องดูให้แน่ใจว่า ผู้แปล หนังสือเล่มนั้น ต้อง เป็น โปรแกรมเมอร์ ไม่ใช่ นักแปลภาษาอังกฤษ เพราะ ศัพท์ บางคำ ที่เป็นภาษาของ โปรแกรมเมอร์ ไม่ได้มี ความหมาย ตรงกับความหมาย ของนักแปลภาษาทั่วไป ผมเห็นหลาย ต่อหลายเล่ม ที่แปลผิด นำส่งสาร แม้กระทั่ง ครูผู้สอนเองยังนำเอาสิ่งผิดๆ นั้น ไปสอนนักเรียน ต่ออีก แล้วเมื่อไร เราจะได้โปรแกรมเมอร์ที่รู้จริง อย่างที่ผมเห็นมา การแปล เรื่อง Object และ Class ค้นไปแปลว่า Class คือพิมพ์เขียว พิมพ์เขียวอะไรกัน มั่ว กัน ไปใหญ่ นักเรียน ตามมหาวิทยาลัย ก็นำเอาความรู้ที่ผิดๆ นั้น มาใช้กัน จนชั่วลูกชั่วหลาน แล้วเมื่อไร คนไทย จะมีโปรแกรมเมอร์ระดับ มืออาชีพ เก่งๆ กับเขาลักที่ อย่างนี้แหละ ที่ผมจะบอกว่า อย่าเชื่อหนังสือมากนัก จง เชื่อโปรแกรมเมอร์ดีกว่า ครับ แล้วเราจะ ได้ไม่เสียค่า เงินที่ซื้อหนังสือ จะซื้อที่ ต้องได้หนังสือดีมีคุณค่า จริง ไหมครับ



4. เผยแพร่ผลงาน

เมื่อเรามีผลงานของเราออกมาแล้ว ขั้นตอนต่อไปก็คือ เผยแพร่ผลงาน ออกสู่ สาธารณะชน เพื่อให้คนอื่นได้เห็น ได้สัมผัสกับผลงานของเรา หากเราไม่นำผลงานของเราออกเผยแพร่สู่สายตา ของคนอื่น แล้วเขาจะรู้ไหมครับว่า เราเขียนโปรแกรมเป็น มีฝีมือขนาดไหน การเผยแพร่ผลงานนี้แหละ มีประโยชน์ที่สุด เพราะการที่เรามีผลงาน เผยแพร่ออกไป ให้หลายคนเห็น หลายคนรู้ ต่อไปคุณก็จะมีชื่อเสียง มีหลายคนรู้จัก อีกไม่นาน งานและเงิน จะ มาหาคุณเอง โดยที่คุณแทบตั้งตัวไม่ติดเลยทีเดียว เพราะอะไรหรือครับ ก็เขาเชื่อมั่นในตัวคุณแล้วไงครับ จาก ผลงานที่คุณได้ เผยแพร่ออกไป อย่างโบราณเขาว่า สวรรค์มีตา ฟ้ามี่ใจ ไงครับ

แล้วเราจะเผยแพร่ผลงานอย่างไร ไม่ยากครับ วิธีแรก ง่ายที่สุดเลยครับ ส่งตัวอย่างโปรแกรมให้กลุ่มเป้าหมายไป ทดลองใช้ วิธีนี้ได้ผลดีทีเดียวครับ สำหรับคนที่กว้างขวาง รู้จักคนเยอะแยะไปหมด ก็ทำได้ง่าย แล้วคนที่ไม่ค่อย รู้จักใครละ ก็มีวิธีเช่นกันครับ ก็โดยการเผยแพร่ผลงานผ่าน Web site ไงครับ เช่นเข้าไปช่วยตอบกระทู้คำถาม ของกลุ่ม โปรแกรมเมอร์ต่างๆ ตาม Web board หรือ Forum Board ต่างๆ เมื่อเราเข้าไปช่วยตอบ ช่วยแก้ไข ปัญหาต่างๆ ได้ นั่นแหละครับ หมายความว่า คุณได้สร้างผลงานออกไปแล้ว และถ้าหาก อยากรู้อยากเห็นผลงาน ของเราออกไป แต่ไม่มีใครถามสักที ก็ตั้งคำถามเองเสียเลย และคอยดูว่าจะมีคนสนใจคำถามนั้นหรือไม่ พอมีคน ตอบ มา เราก็ไปเสริมสักหน่อย หรืออีกอย่าง เราก็ตั้งกระทู้เป็น เนื้อหาไปเลยไม่ใช่คำถาม เป็นบทความ บทความหนึ่งไปเลย นี่ก็นับเป็นการเผยแพร่ ผลงานอีกวิธีหนึ่ง และค่อนข้างได้ผลดีทีเดียว ส่วนอีกวิธี ก็คือ เผยแพร่ตัวอย่าง Source Code ไปเลยครับ วิธีนี้ได้ผลดีเยี่ยมเลยทีเดียวนะครับ เพราะเป็นทั้ง บทความ และมี Source Code ตัวอย่างให้ Download อีกต่างหาก วิธีนี้รับรองประทับใจหลายคนเลยทีเดียวนะครับ

หลายคนก็บอกว่า จะลงเนื้อหา บทความได้ที่ไหน เพราะ Web board หรือ Forum board หลายที่ จำกัด จำนวนตัวอักษรในการลง ทำให้ลงเนื้อหาได้ไม่หมด เอาละตรงนี้ ผมก็เห็นใจ ผมเลยตัดสินใจเด็ดขาด เพื่อเป็น สื่อกลางนั้น โดยการปรับปรุง Forum board ขึ้นมาใหม่ ไม่จำกัดตัวอักษรใน และสามารถแทรกรูปภาพใน เนื้อหาได้ เป็นลักษณะ Visual HTML Editor เพื่อให้ทุกคนสามารถเผยแพร่ผลงานออกไป พร้อมทั้งไปนั่ง หลังขดหลังงอ สร้าง Code Develop ขึ้นมาเพื่อให้ทุกคนสามารถ ที่จะส่งบทความพร้อม Source Code เพื่อเผยแพร่เช่นกัน หน้าตาคล้ายกัน ที่นี่ จะให้ความสำคัญและ สนับสนุนทุกคนครับ

5.กระทำตามข้อ 1 – 4 อย่างสม่ำเสมอ

ทำไมเราต้องทำตามข้อ 1 – 4 อย่างสม่ำเสมอ ก็เพราะว่า เราจะได้ฝึกฝน อยู่ตลอดเวลา เพราะการฝึก ทำให้เรา แกร่ง และเราก็จะได้เป็น โปรแกรมเมอร์ ระดับมืออาชีพไปครับ ถ้าเราขาดการฝึกฝน เราก็จะอยู่กับที่ ก้าวไม่ทัน โลก แล้วก็ไม่มีโอกาส ได้เป็นมืออาชีพตั้งใจหวังไว้ นะสิครับ

ป.ล.ผมยอมรับเลยว่าผมก็ไม่ใช้โปรแกรมเมอร์มืออาชีพหรอกนะ แต่เห็นว่า มีประโยชน์เลยนำมาแบ่งปันกัน

ที่มา <http://www.idatabase.in.th/2010/11/17/professional-programer>