

## ๕. การประยุกต์ใช้ GIS

การพัฒนาระบบเพื่อใช้งาน GIS ผ่าน Web Application / Mobile Application

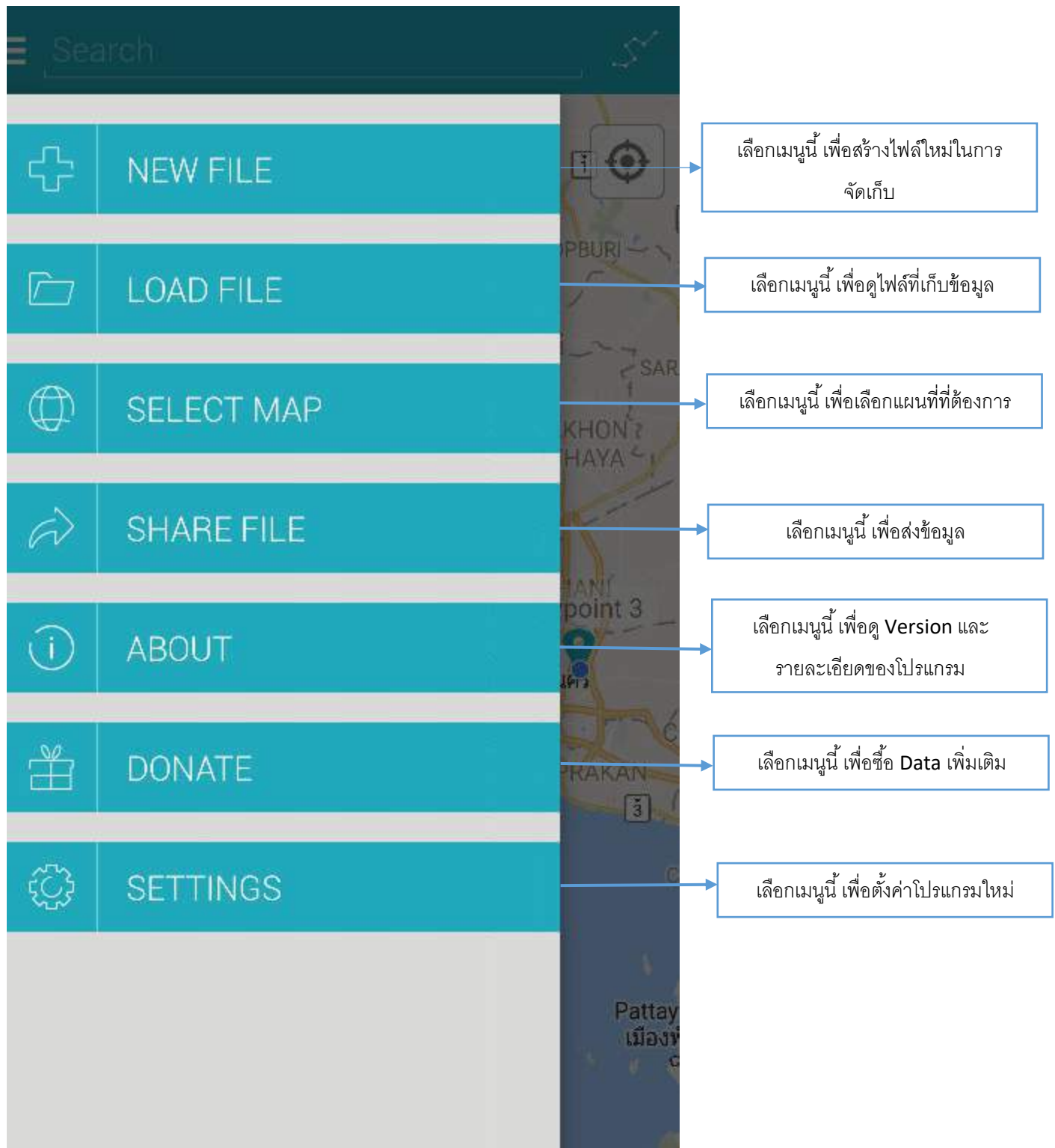
# การใช้งานโปรแกรม MAPinr

การทำงาน Application บน Mobile

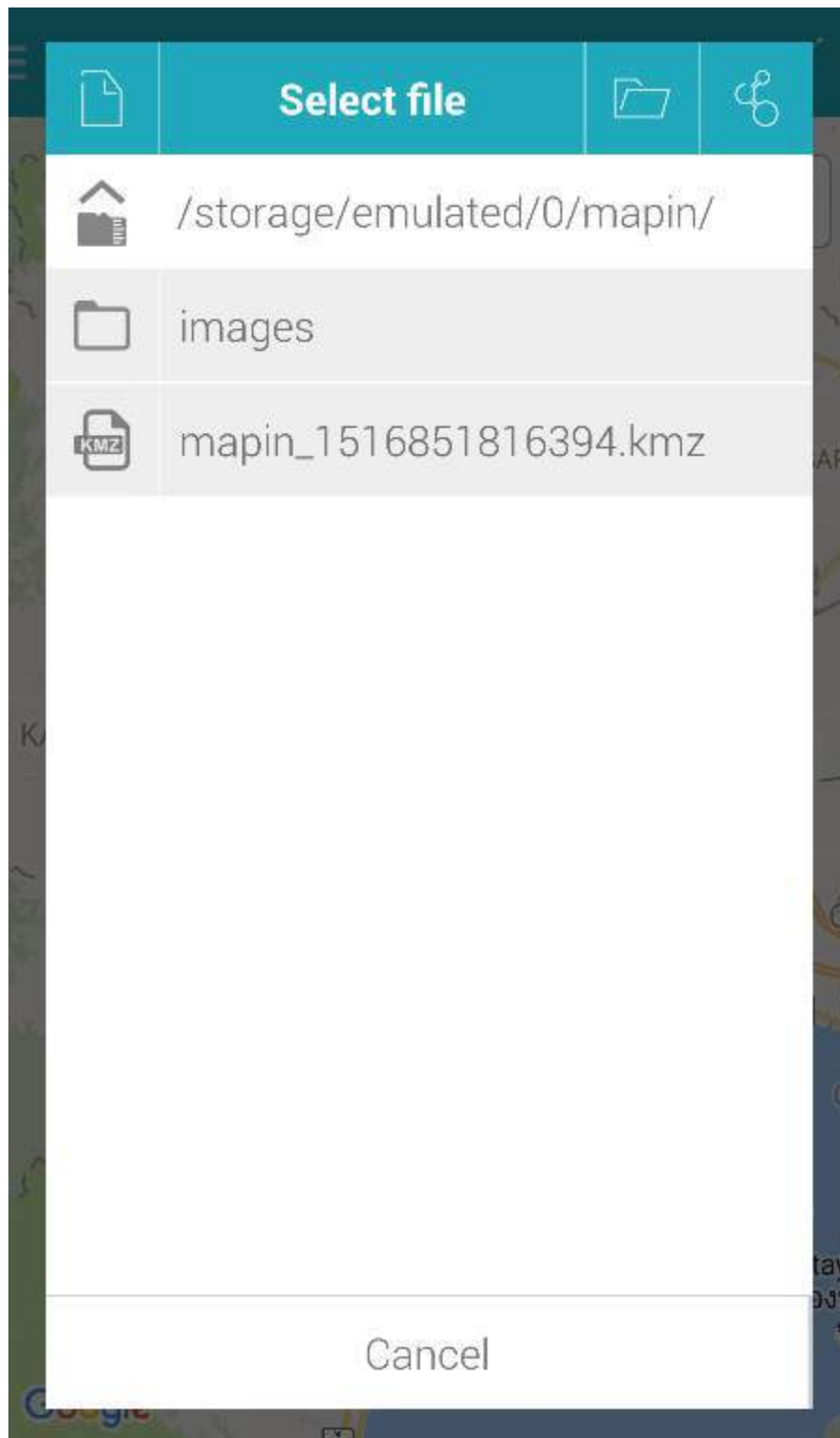
1. เปิดเข้า Application จะปรากฏแผนที่ขึ้นมา



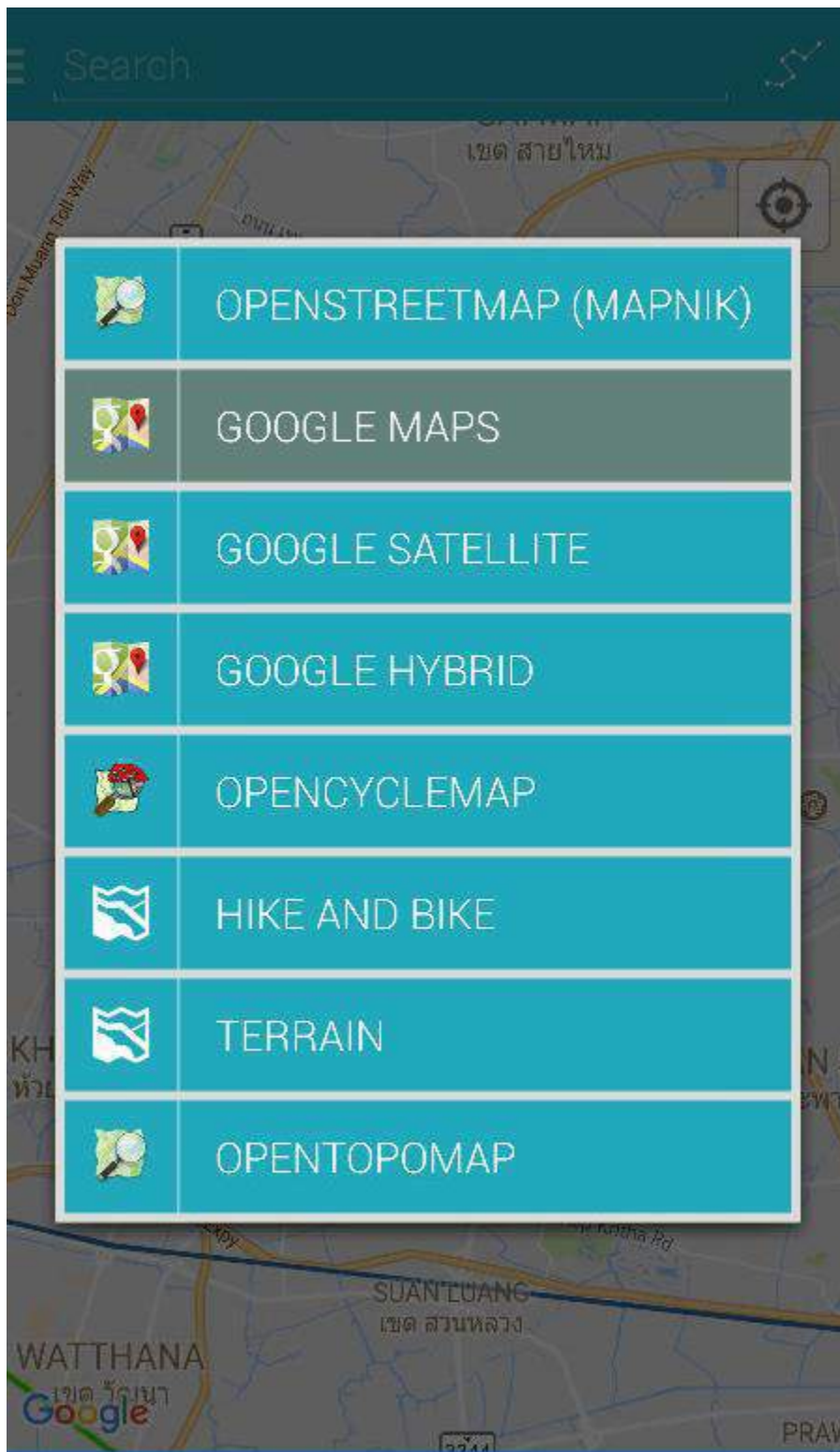
2. สไลด์หน้าจอกจากทางด้านซ้าย จะขึ้นเมนูดังภาพ



- ข้อมูลทั้ง Point, line และ Polygon จะถูกจัดเก็บใน Load file



4. ประเภทของแผนที่ที่ต้องการ



5. เลือกชนิดของ Type ที่ต้องการจัดเก็บ

Search

Plan ตำแหน่งผู้ใช้

บันทึกตำแหน่งเป็น Point

บันทึกภาพพร้อมตำแหน่งพิกัด

บันทึกระยะทางในรูปแบบ Line พร้อม การคำนวณระยะทาง


บันทึกพื้นที่ในรูปแบบ Polygon พร้อม การคำนวณพื้นที่

Waypoint 1

Bangkok กรุงเทพมหานคร

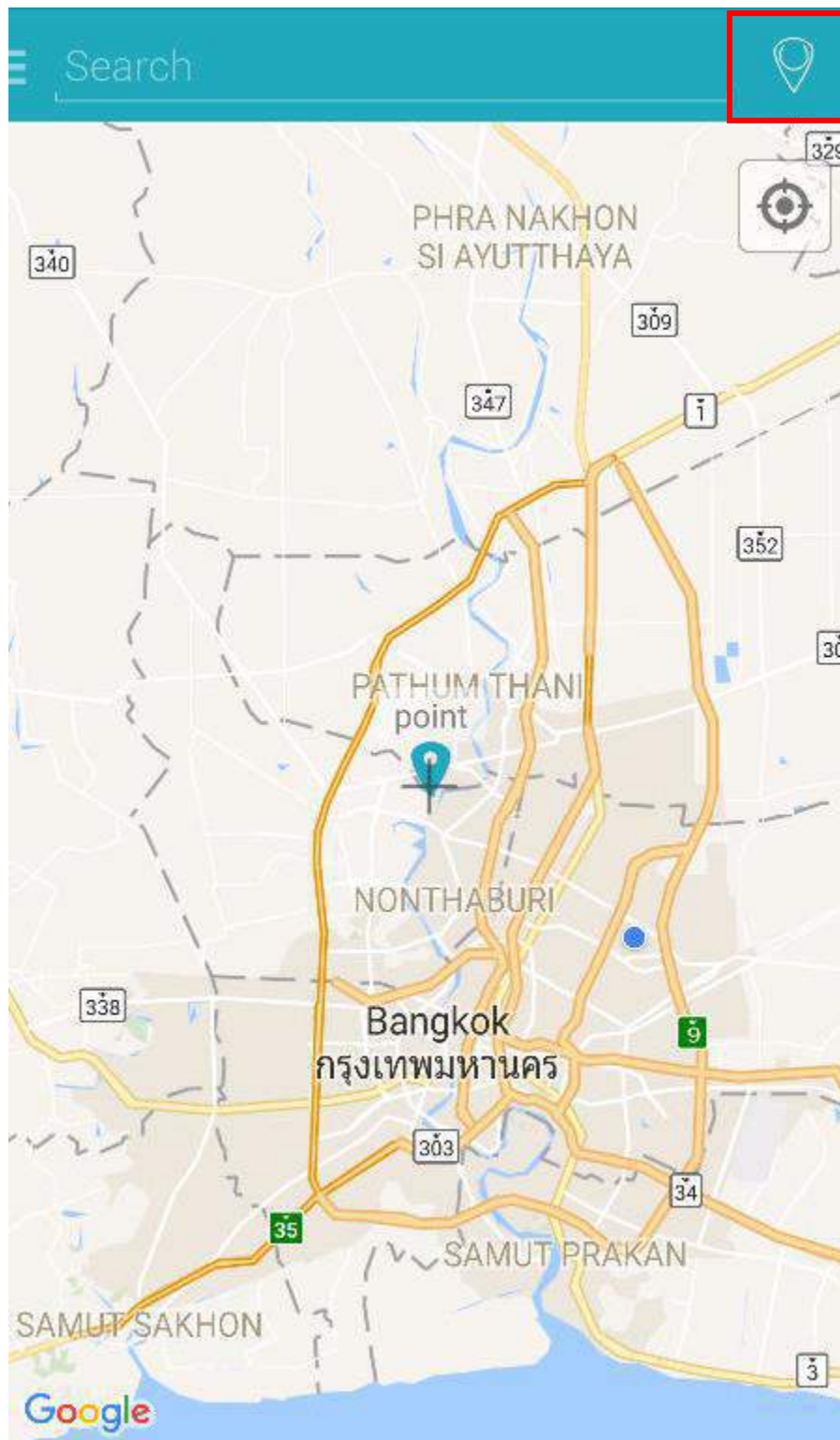
Google




6. เลือก  หน้า Map จะทำการขึ้นตำแหน่งที่ผู้ใช้อยู่ปรากฏขึ้นมา



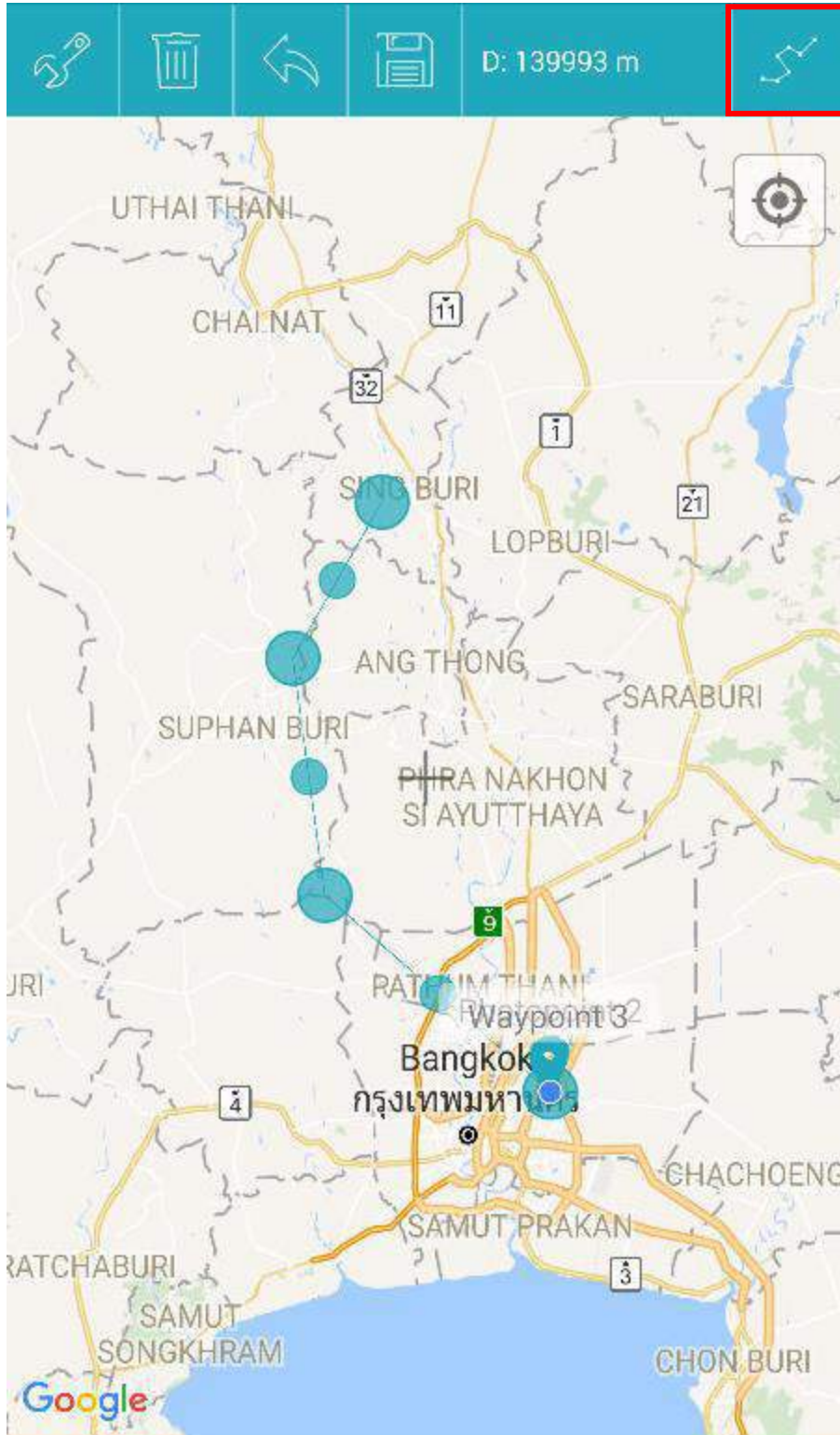
7. เลือก  เพื่อเข้าฟังก์ชันการกดตำแหน่งที่ต้องการบันทึก





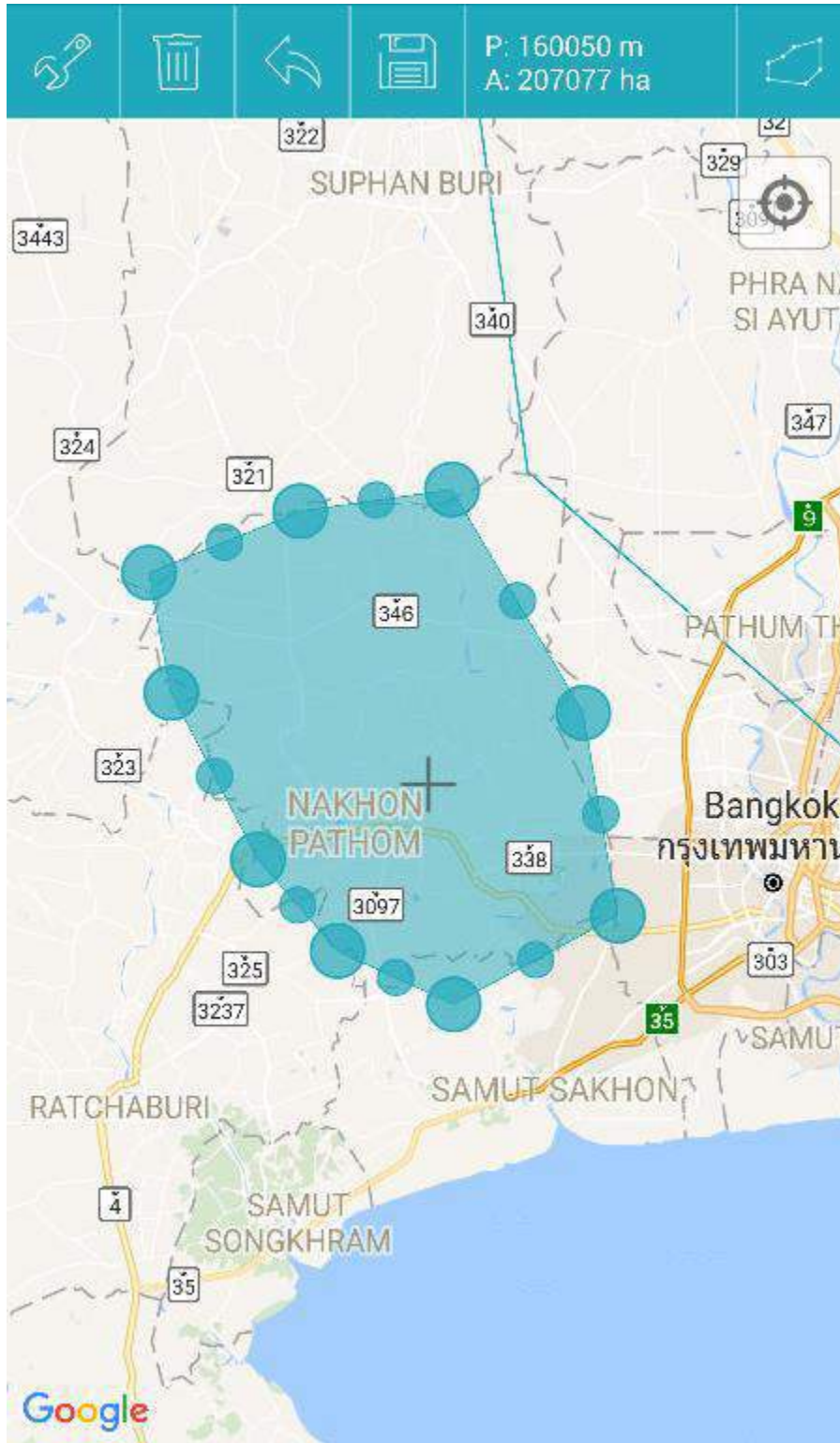


8. เลือก  เพื่อเข้าฟังก์ชันการวาดเพื่อสร้างระยะทางที่ต้องการเก็บเป็น kml หลังจากนั้นกด

 เพื่อบันทึก

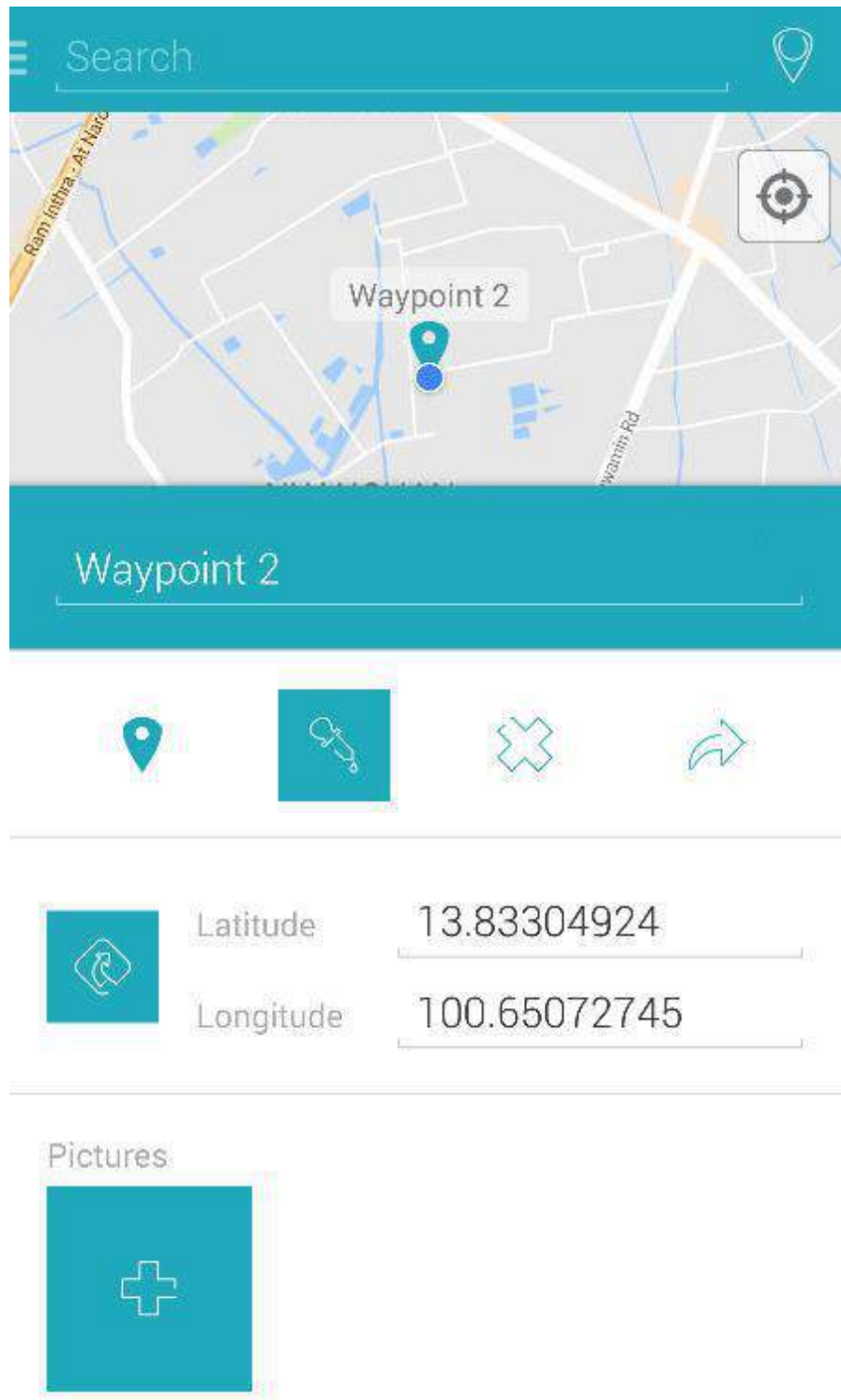


9. เลือก  เพื่อเข้าฟังก์ชันการสร้าง Polygon ในพื้นที่ที่ต้องการเก็บเป็น หลังจากนั้นกด  เพื่อบันทึก



10.

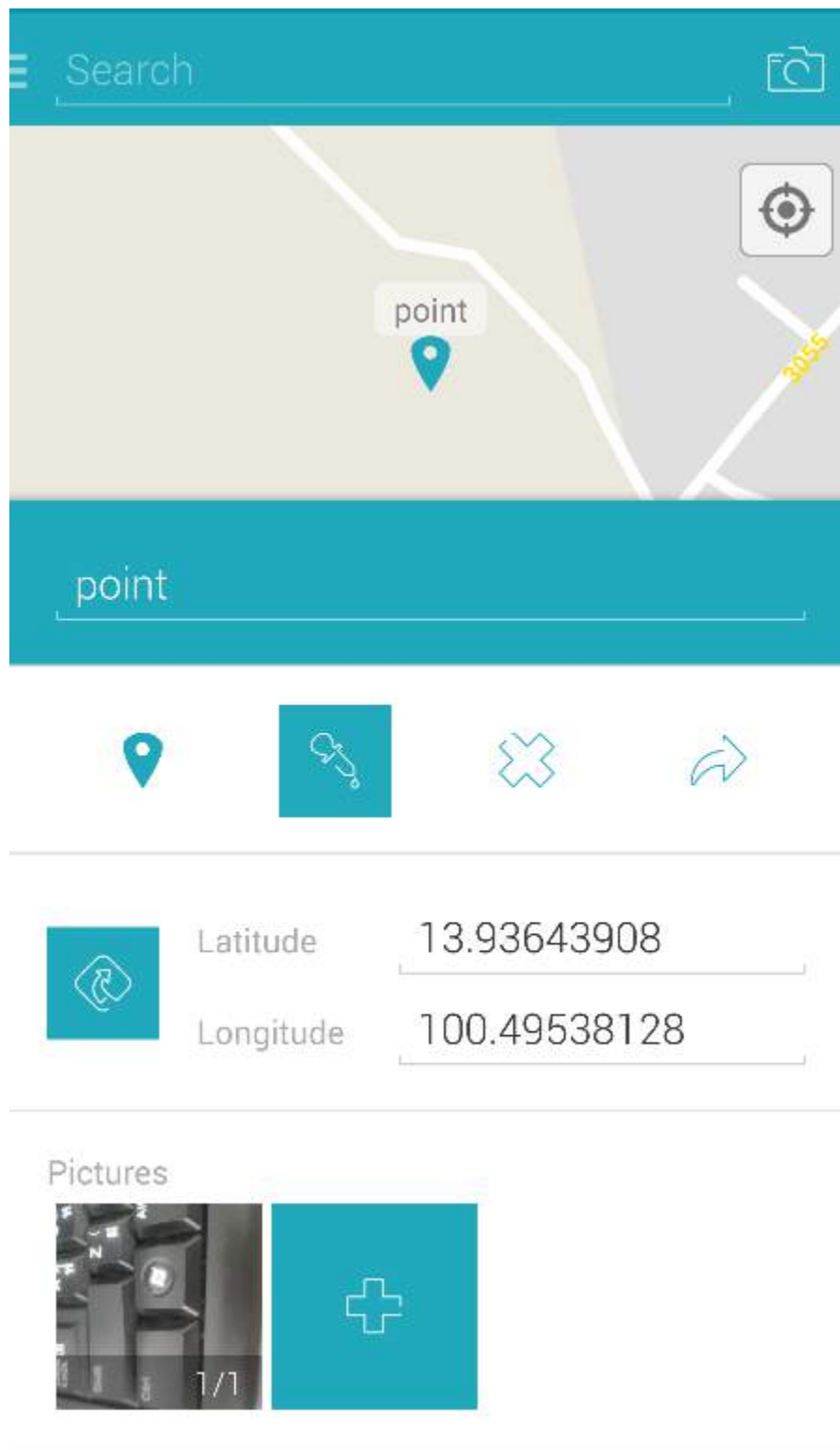
11. บันทึกข้อมูลเพิ่มเติมที่ต้องการ หรือต้องการแก้ไขข้อมูล ได้ทุกฟังก์ชัน แยกที่ point, line หรือ polygon ที่ต้องการแก้ไข



12. เลือก  เพื่อเข้าฟังก์ชันการถ่ายภาพ



13. ซึ่งเมื่อบันทึกรูปภาพที่ถ่าย จะขึ้นมาพร้อมกับตำแหน่งพิกัดที่ได้ถ่าย สามารถเพิ่มเติมข้อมูลหรือแก้ไขข้อมูลได้



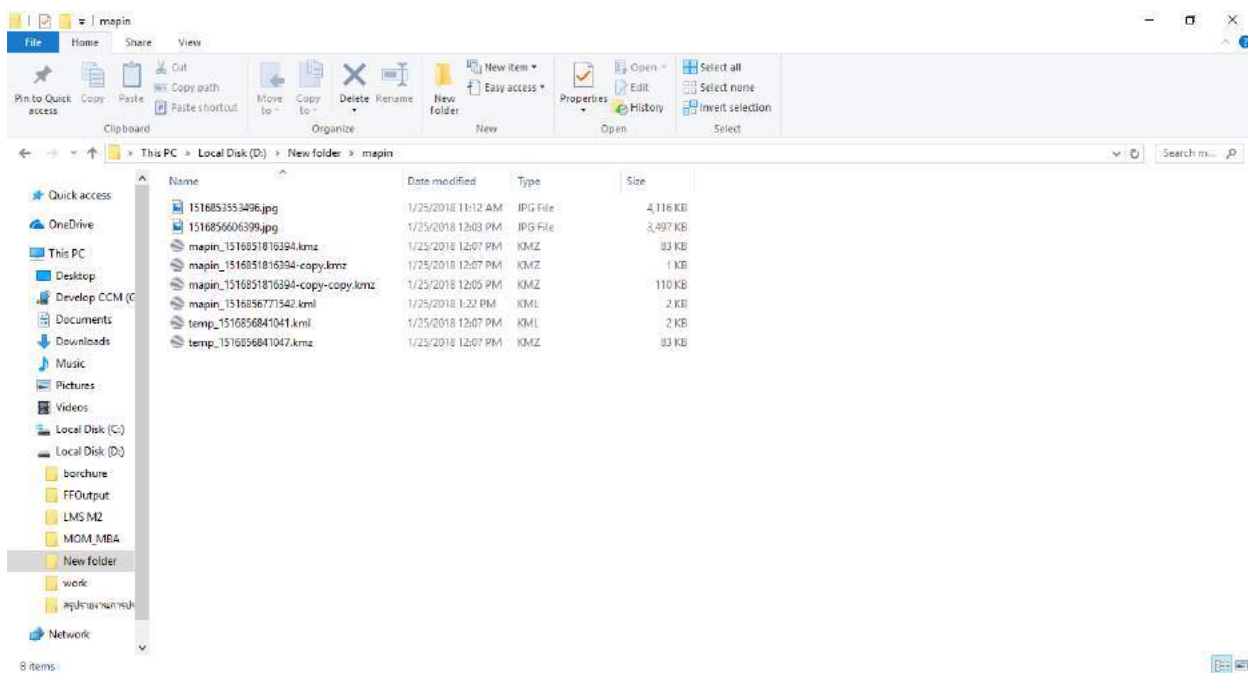


### ตารางอธิบายเครื่องมือเพิ่มเติม

Tools	Description
	แก้ไขลักษณะ Icon หรือต้องการเปลี่ยนแปลง
	ต้องการแก้ไขข้อมูล
	ต้องการลบข้อมูล
	ต้องการส่งข้อมูล
	ต้องการถ่ายภาพเพิ่มเติม

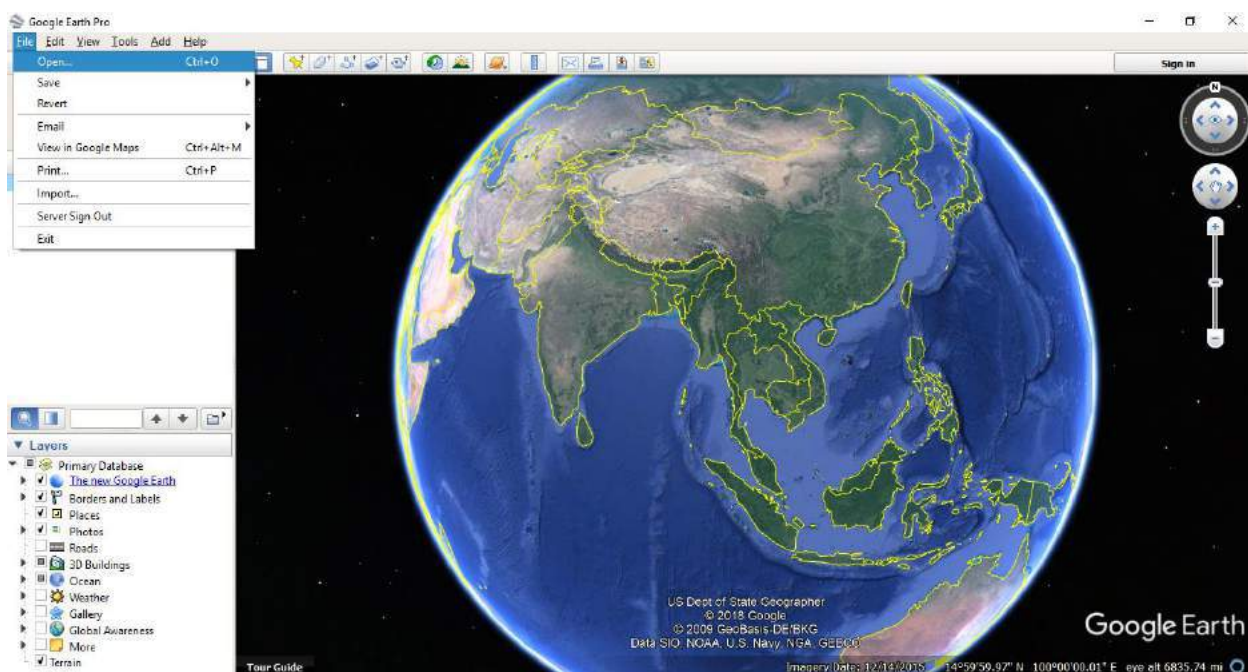
## การนำข้อมูลมาแสดงบน Google earth และ Qgis

1. นำข้อมูลจาก Mobile ซึ่งข้อมูลจะอยู่ในไฟล์ mapin มาวางบนเครื่อง PC

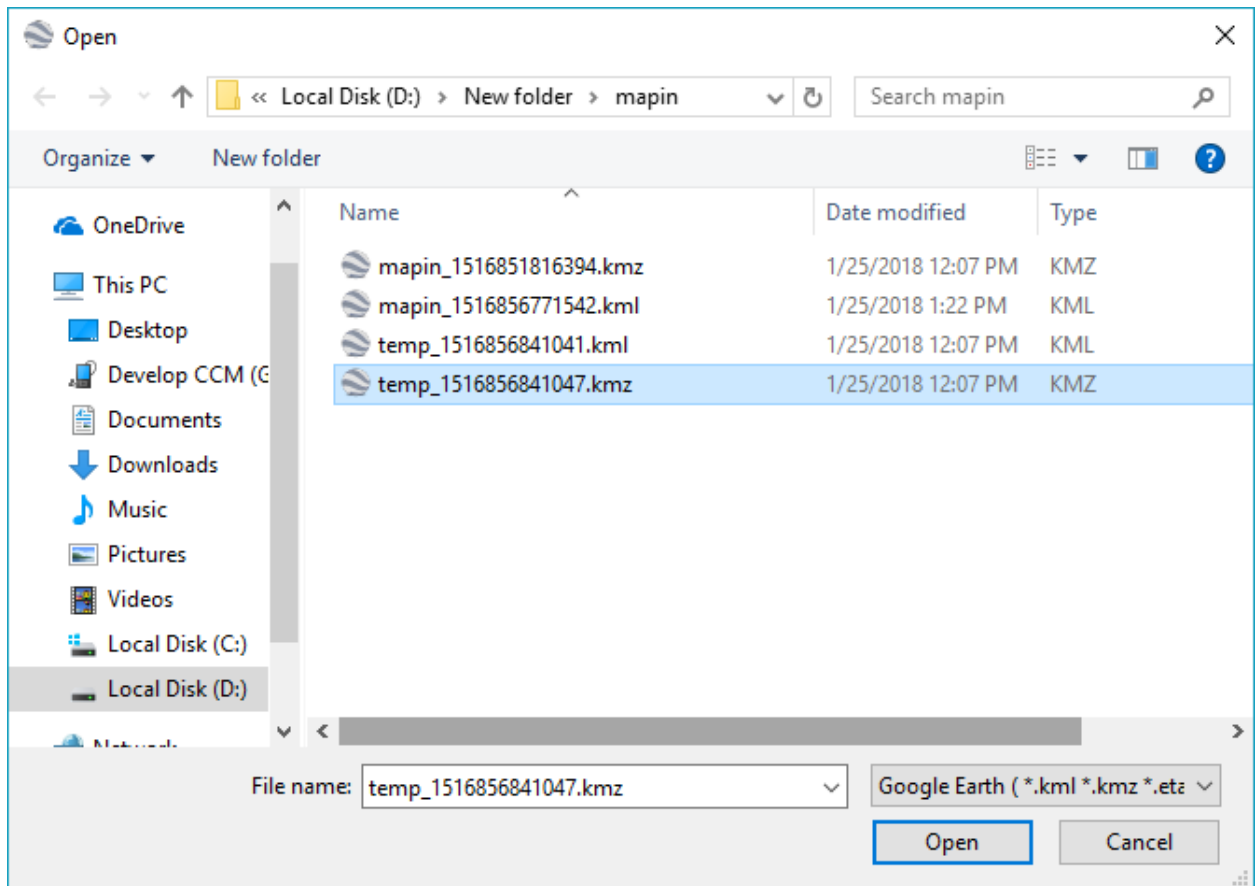


2. นำข้อมูล kml ที่ไปเปิดในโปรแกรม Google earth

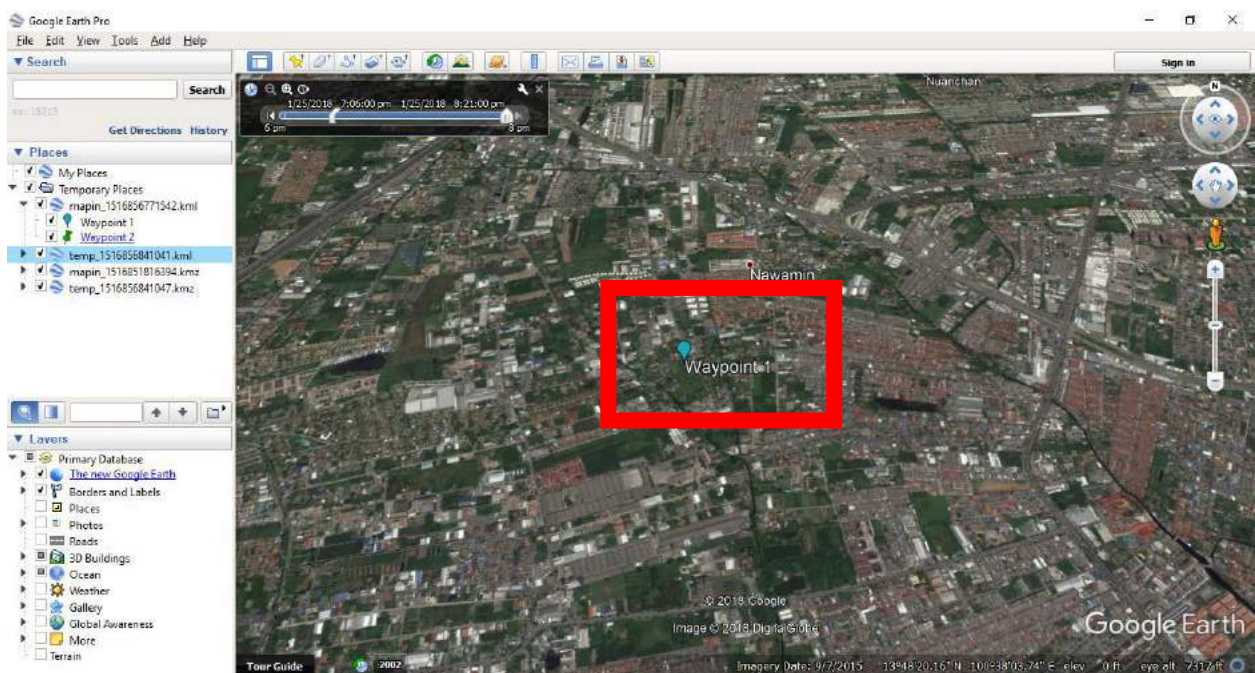
### 2.1 File>>open



## 2.2 เลือกไฟล์ kml ที่ดึงมาจาก Mobile

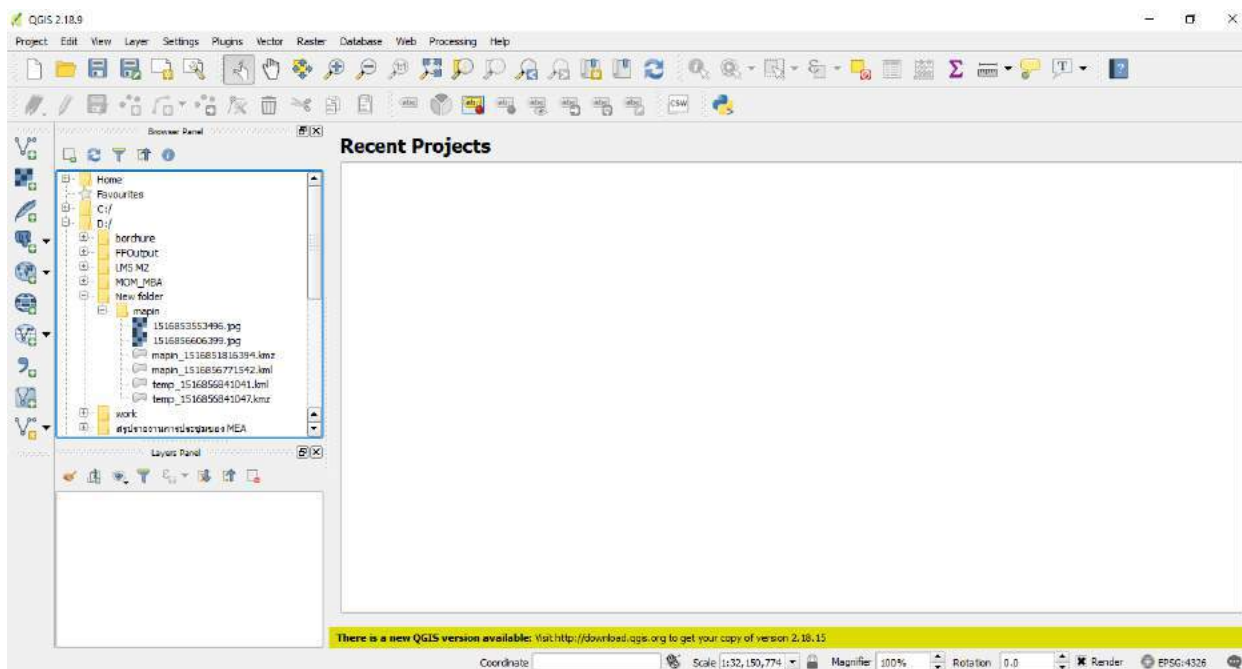


## 2.3 ข้อมูล kml ขึ้นบนแผนที่



3. นำข้อมูล kml ที่ไปเปิดในโปรแกรม Qgis

### 3.1 เลือกไฟล์ที่ได้จัดเก็บไฟล์ Kml



### 3.2 เลือกไฟล์ kml เพื่อแสดงบนโปรแกรม

